**Подвижные игры (ноябрь)**

**Средняя группа (4-5 лет)**

**«Лиса и куры»**

Цель игры: формировать у детей навыки активности, совмещая с познавательно-исследовательской, коммуникативной деятельностью, с учетом безопасности жизнедеятельности; развивать смелость, ловкость, быстроту действий, упражнять в прыжках и в беге.

**Ход игры:** На одной стороне зала находится «курятник» (можно использовать гимнастическую скамейку). В этом «курятнике» на «насесте» сидят «куры». На противоположной стороне зала находится обруч – это «нора» лисы. Все свободное место зала – это двор для кур, где они выходят гулять, травку пощипать, зернышки искать. Для игры нужно сначала выбрать «лису» - ребенка. Один из играющих с помощью считалки назначается лисой, остальные дети – будут куры. По сигналу воспитателя «куры»- дети прыгают с насеста, бегают по двору, хлопают крыльями, клюют зерна. По сигналу: «Лиса!» - «куры» убегают в свой «курятник» (на гимнастическую скамейку). «Лиса» старается быстрее поймать «кур», пока они не убежали в «курятник». Не успевшую спастись «курицу» она уводит в свою нору (обруч). Игра возобновляется. Когда «лиса» поймает 2-3 «кур», выбирается другая «лиса». По желанию детей игра повторяется 3-4 раза. Игру можно проводить не только в зале, но и на прогулке. (На прогулке в качестве «курятника» можно использовать веранду или домик.)

**«Зайцы и волк»**

Цель игры: учить легкости движений, действовать по сигналу воспитателя.

Ход игры: одного из **играющих назначают волком**, остальные изображают **зайцев**. На одной стороне площадки **зайцы** отмечают себе места шишками, камушками, из которых выкладывают кружочки или квадраты. Вначале игры **зайцы** стоят на своих местах. **Волк** находится на противоположном конце площадки – в овраге.

«Зайки скачут, скок – скок – скок, на зеленый на лужок.

Травку щиплют, слушают, не идет ли **волк».**

**Зайцы** выпрыгивают из кружков и разбегаются по площадке. Прыгают на 2 ногах, присаживаются, щиплют траву и оглядываются в поисках **волка**. Воспитатель произносит слово **«Волк», волк** выходит из оврага и бежит за **зайцами**, стараясь их поймать, коснуться. **Зайцы** убегают каждый на свое место, где **волк** их уже не может настигнуть. Пойманных **зайцев волк** отводит себе в овраг. После того, как **волк поймает 2-3 зайцев**, выбирается другой **волк.**

Напомнить детям, что **волк должен ловить зайцев** только на полянке не забегая к ним в дом, только по сигналу выходить из домиков. Во время игры напоминать о правилах игры не толкаться.

**«Птички и кошка»**

**«У медведя во бору»**

**«Найди и промолчи»**